

**MİNİK BİLİM KAHRAMANLARI BULUŞUYOR / FIRST® LEGO® LEAGUE EXPLORE
2025 – 2026 UNEARTHED™: ARKEOLOJİ KAŞIFLARI SEZONU
KATILIM ŞARTNAMESİ**

Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / FIRST® LEGO® League Explore programı 2025 - 2026 eğitim öğretim yılında Bilim Kahramanları Derneği tarafından 12. kez düzenlenecektir. 2 Ekim ayı itibariyle başlayan programın festivalleri, Ocak 2026 - Haziran 2026 tarihleri arasında, hafta sonları (Cumartesi ve Pazar) gerçekleşecektir. Program ile ilgili detaylı bilgi ve katılımcı kriterleri aşağıda belirtilmiştir.

İçindekiler

1. BİLİM KAHRAMANLARI DERNEĞİ	1
2. MİNİK BİLİM KAHRAMANLARI BULUŞUYOR / FIRST® LEGO® LEAGUE EXPLORE PROGRAMI HAKKINDA	2
2.1 PROGRAMIN KISA TARİHÇESİ	2
2.2 PROGRAMDA NELER VAR?	2
2.3 SAYILARLA BİLİM KAHRAMANLARI BULUŞUYOR	4
3. YENİ SEZON TEMASI: UNEARTHED™: ARKEOLOJİ KAŞIFLARI	4
4. FESTİVAL TAKVİMİ	4
5. KATILIMCI KRİTERLERİ VE KAYIT	5
5.1 TAKIM OLMA KURALLARI VE YAŞ ARALIĞI	5
5.2 KAYIT (Takım ihtiyaçları ve Kayıt Bilgilendirme yönlendirmesi bu bölümde yer almaktadır.)	6
6. SEZON DOSYALARI	6
7. DİĞER KURALLAR	6
7.1 Okul/Kurum Kaydı	6

1. BİLİM KAHRAMANLARI DERNEĞİ

“Her çocuk mucit doğar” söylemiyle yola çıkan Bilim Kahramanları Derneği; bilim, bilimsel düşünce ve bilimsel farkındalığın toplumun her kesiminde yayılması ve teşvik edilmesi için çalışmalar yapmak, çocuk ve gençlerin erken yaşta bilimle buluşmalarını sağlamak amacıyla kâr amacı gütmeyen, kamu yararı gözeterek çalışmaları sürdürmektedir.

Hedeflerimiz:

- Bilimsel üretim süreçlerini ve bilim insanlarını desteklemek.
- Çocuk ve gençlerin, 21. yüzyıl becerilerine sahip, üretken ve duyarlı dünya vatandaşları olarak yetişmelerine katkı sağlamak.
- Toplumun yaşam kalitesini arttırmaya ve gezegenin sürdürülebilirliğini sağlamaya yönelik bilimsel çalışmalar yapmak.

Değerlerimiz:

Bilimsellik: Yaptığımız tüm çalışmalarda, bilimsel bilgiyi ve bilimsel çalışmayı temel kabul ederiz.

Duyarlılık: Amaç ve hedeflerimiz doğrultusunda; insan, toplum ve gezegenimize karşı sorumluluk alma bilincindeyiz.

İş birliği ve süreç odaklılık: Yaptığımız tüm çalışma ve faaliyetlerde; süreç odaklılığa ve iş birliği, dayanışma ve paylaşım içinde olmaya özen gösteririz.

Kapsayıcılık: Dezavantajlı ve risk altındaki gruplara fırsat eşitliği sağlar ve güçlendiririz. Farklılıklara değer verir; din, dil, ırk ve cinsiyet ayrımı yapmayız. Farklı düşünce ve inançlara saygı gösteririz.

Gönüllülük: Çalışmalarımızda, gönüllülük temelli çalışmayı benimser ve önceliklendiririz.

Yenilikçilik: Tüm faaliyet ve süreçlerde yeni ve farklı yaklaşımları kabul eder, geliştirir ve uyguluyoruz.

Şeffaflık: Dernek yönetim süreci ve çalışmalarında, şeffaflık ve hesap verilebilirlik ilkelerine uyarız.

2. MİNİK BİLİM KAHRAMANLARI BULUŞUYOR / FIRST® LEGO® LEAGUE EXPLORE PROGRAMI HAKKINDA

2.1 Programın Kısa Tarihçesi

FIRST® LEGO® League Explore, Türkiye'deki adıyla Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor programının amacı; çocukların her yıl yeni ve heyecan verici bir konu kapsamında bir mühendislik sürecini eğlenerek deneyimlemelerini sağlamaktır. Aynı zamanda, 21. yüzyıl becerilerini aktif kullanarak araştıran, sorgulayan, problem çözmeye odaklı çocuklar yetişmesine katkı sunar. Programla tüm dünyada 18 yıl içinde 90'ı aşkın ülkeden binlerce çocuğa ulaşılmıştır.

2.2 Programda Neler Var?

Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / FIRST® LEGO® League Explore programının amacı 6-10 yaş arası çocukları araştırma ve tasarım yapmaya teşvik ederken, çocuklara takım çalışması ve iletişim becerileri kazandırmaktır. **Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / FIRST® LEGO® League Explore** çocukları erken yaşta STEM (Fen, Teknoloji, Mühendislik ve Matematik) ile tanıştırmak amacıyla tasarlanmış olan bir programdır.

Takımlar, 3 ile 5 ay boyunca dört farklı alanda çalışmalarını sürdürürler: *Takım Modeli, Proje, Anlat Bana! Poster ve Öz Değerler*.

Bu başlıkta çalışmalarını sürdüren her takım, kayıtlı oldukları bir festivale katılarak çalışmalarını sergilerler. Festivallerde tüm takımlara ödül verilir; ayrıca sistemde kayıtlı tüm katılımcılara bir madalya

ve dijital katılım belgesi verilir.

Program kapsamında festivaller **yüz yüze** düzenlenecektir. Ancak mücbir sebeplerden (salgın, afet vb.) ötürü kamu kurumları tarafından alınan özel kararlar olması durumunda etkinliğin yüz yüze yapılma veya erteleme durumu Bilim Kahramanları Derneği tarafından değerlendirilecektir. Bilim Kahramanları Derneği etkinliğin uygulama şeklinde her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Festival detayları kayıtlı takım koçu ve danışmanları ile ayrıca paylaşılmaktadır.

Bilim Kahramanları Derneği, her sezon dezavantajlı takımları, devlet okullarını programa dahil etmek amacıyla farklı kurum ve kuruluşlarla anlaşır.

- **Festival Günü**

Festival günü programa katılan her takım için bir kutlama günüdür! Takımlar, mühendislik tasarım süreci doğrultusunda hazırladıkları takım modellerini, proje fikirlerini ve takımın tüm sürecini aktaran *Anlat Bana!* posterlerini sergilerler. Öz Değerleri her adımda yansıtırlar. Festival günü 15 dakika süren gözlemci oturumuna ek olarak, en az 3 farklı kısa süreli etkinliğe katılırlar.

Gözlemci oturumları, yerel ortaklar tarafından belirlenen gönüllü ekip tarafından yapılır. Her takımın gözlemci oturumu kendi takım masasında, takıma özel olarak gerçekleştirilir.

Etkinlik oturumları, yerel ortaklar tarafından belirlenen, gözlemci oturumları ile eş zamanlı gerçekleşen kısa süreli çalışmalardır. Etkinlikler STEM, sanat, spor vb. alanlarda olabilir. Bir etkinlik iki veya üç takıma eş zamanlı uygulanabilir.

Aşağıda detayları belirtilen 4 başlık ise festivalde takımların değerlendirildiği alanlardır.

- **Takım Modeli:** Sadece LEGO tuğlaları ve sezon temasıyla ilişkili Keşif Seti'nin kullanıldığı, takımın proje fikriyle bağlantılı oluşturduğu LEGO modelidir. Keşif modelinin en az bir parçası hareket ettirilmelidir.
- **Proje:** Çocukların sezon teması doğrultusunda belirledikleri bir soruna dair takım koçları rehberliğinde araştırma, geziler, uzman görüşmeleri yapmaları ve geliştirdikleri çözüm önerilerini takım modelleri üzerinde göstermeleri beklenmektedir.
- **'Anlat Bana!' Poster:** Takım sürecini, çalışmalarını takımın keşfettiği detayları aktaran ve takım üyelerini tanıtan; takım üyeleri tarafından hazırlanması beklenen posterdir.
- **Öz Değerler:** Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / FIRST LEGO League Explore programının çok önemli bir bölümünü oluşturur. Öz Değerler; Keşif, Yenilikçilik, Takım Çalışması, Etki, Kapsayıcılık ve Eğlence şeklinde sıralanabilir. Takımın süreç boyunca sezon kitaplarında belirtilen FIRST Öz Değerlerinin farkında olmaları ve Öz Değerler adımlarını uygulamaları beklenmektedir.

2.3 Sayılarla Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor

Türkiye’de 12. sezonu gerçekleştirilecek programa 2014 sezonundan bugüne kadar 4.579 takımla; 25.856 çocuk katılım göstermiştir. Programa Türkiye’nin 60 ilinden takımlar katılmış ve 327 festival düzenlenmiştir. Ayrıca Dernek, 2022-2023 sezonundan beri farklı paydaşlar iş birliğinde Azerbaycan’daki festivalleri de yürütmektedir. Azerbaycan’daki festivallere bugüne kadar 100’e yakın takım katılım göstermiştir.

3. YENİ SEZON TEMASI: UNEARTHED™: ARKEOLOJİ KAŞIFLERİ

2025 - 2026 sezonunda, Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / FIRST LEGO League Explore programının 12. yılında, tüm dünyada tema, UNEARTHED™: Arkeoloji Kaşifleri olarak açıklandı. Bu sezon takımlar, insanlık tarihinin sırlarını keşfetmek ve önceki uygarlıkları keşfetmek için arkeolojiye dair araştırmalar yapacaklar. Takımlar, yenilikçi fikirlerini ve LEGO teknolojilerini kullanarak arkeologların araştırmalarında karşılaştıkları sorunlara çözümler üretecekler.

830 takımın katılacağı festivaller yüz yüze düzenlenecektir. Ancak mücbir sebeplerden ötürü kamu kurumları tarafından alınan özel kararlar olması durumunda etkinliğin yüz yüze uygulamadan çevrimiçiye çevrilmesi ve/veya erteleme durumu Bilim Kahramanları Derneği tarafından değerlendirilecektir. Bilim Kahramanları Derneği etkinliğin katılımcı takım sayısı, takvimi, festival mekanı ve uygulama şeklinde her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Programa katılan takımların bu değişikliği kabul ettiği varsayılır.

4. FESTİVAL TAKVİMİ

2025 – 2026 UNEARTHED™: Arkeoloji Kaşifleri sezonu festivalleri **17 Ocak – 21 Haziran 2026** tarihleri arasında resmi tatillere denk gelmeyen hafta sonlarında gerçekleşecektir. *(Ocak ayında Okul Destek Paketi* kapsamında sadece İstanbul ve Mersin illerinde iki festival düzenlenecektir Okul Destek Paketi haricindeki festivaller 28 Mart itibarıyla başlayacaktır).* Festivallere ev sahipliği yapacak yerel ortakları, festival tarihlerini ve festival şehirlerini web sayfasına yüklenecek takvimden inceleyebilirsiniz. Takvim için [buraya tıklayınız](#). Belirtilen festival şehirlerine kayıtlar sonrası yeni eklenen veya mekanı değişen olabilir. Bilim Kahramanları Derneği tarihler ve yerel ortaklar konusunda her türlü değişiklik hakkını saklı tutmaktadır.

Takım kaydı oluşturulduktan sonra kayıtlarla ilgili talep edilen değişiklikler uygun kontenjanlar doğrultusunda değerlendirilecektir. Kaydolurken değişiklik yapılamama ihtimalinin göz önüne alınmasını önemle rica ederiz.

Takvimde belirtilen festivallerin kontenjanının 6 altında kalması durumunda ilgili festival kapatılacaktır. Festivalde kayıtlı takımlar aynı ildeki veya yakın illerdeki başka festivale aktarılacaktır.

* 2025 – 2026 **UNEARTHED™: Arkeoloji Kaşifleri** sezonunda Okul Destek Paketi sadece İstanbul ve Mersin illerinde uygulanacaktır. Sezonda yapılması planlanan 54 festivale ek olarak, Ocak ayında sadece belirlenen bu iki ilde iki ek festival düzenlenecektir.

5. KATILIMCI KRİTERLERİ VE KAYIT

5.1 Takım Olma Kuralları ve Yaş Aralığı

- Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor/ **FIRST® LEGO® League Explore** programına katılım bireysel değil takım olarak yapılır.
- Takımlar;
 - 1 Takım Koçu olmak zorundadır **(18 yaşından büyük)**
 - İsteğe bağlı 1. Takım Danışmanı **(17 yaş ve üzeri)**
 - İsteğe bağlı 2. Takım Danışmanı **(17 yaş ve üzeri)**

*Takım danışmanı bulundurmamak zorunlu değildir.

- 6 – 10 yaş arası en az 3, en fazla 6 takım üyesinden oluşur.
- Takım üyelerinin doğum tarihi aralığı **01 Ocak 2015 – 31 Aralık 2019**'dur. **Bu tarih aralığında yer almayan çocuklar takıma dahil edilemezler.**
- Takım üyeleri **ilköğretim 1., 2., 3. ve 4. sınıf** öğrencisi olabilir. **Okul öncesi veya ortaokul öğrencisi çocuklar yukarıda belirtilen yaş aralığı içinde olsalar bile programa katılamazlar.**
- Her takım üyesi en fazla 1 takıma katılabilir.
- **Bir takım koçu, bir festivalde en fazla iki takım çalıştırabilir.** Aynı sezonda farklı festivallerde birden fazla takım çıkarabilir.

* Sistemde daha önceden danışman kaydı olan ancak bu sezon takım koçluğu yapacak kişilerin yeniden kayıt oluşturmalarına gerek yoktur. Danışman rolünü “koç” olarak değiştirmek isteyen kişiler minikbkb@bilimkahramanlari.org e-maili üzerinden Dernek ile iletişime geçerek, değişiklik talep edebilir.

- Takıma danışman eklemek zorunlu değildir. Takımlara, veliler, öğretmenler veya takıma katkısı olacağı düşünülen kişiler, yol gösterici olarak destek olabilirler; ancak takım koçuna ek olarak sisteme, isteğe bağlı olarak, en fazla 2 danışman eklenebilir ve festivallerde takıma sadece sistemde kayıtlı bu kişiler eşlik edebilir. Sistemde kayıtlı takım danışmanlarına dijital sertifika hazırlanır.
- Takım kayıtlarında seçilen kurumlar değiştirilmemektedir. Kayıt olurken sistemde belirtilen kurum, sezon içerisinde değiştirilememektedir. **Kurum değişiklikleri sadece takım kaydı yapıldıktan sonraki 24 saat içerisinde yapılabilmektedir.** Farklı bir kurum/okul adına kaydını transfer etmek isteyen kurum/okulların yeni kayıt oluşturması gerekmektedir. Kayıt sırasında sehven farklı kurum seçilmesi durumunda aynı gün içerisinde minikbkb@bilimkahramanlari.org adresine bildirilip değişiklik gerçekleştirilmelidir. Sonraki süreçte talep edilen değişiklikler kabul edilmeyecektir, takım kaydı silinecektir.

- Takım kaydı sırasında takım üyeleri ve takım danışmanı bilgilerinin sisteme girilmesi beklenmemektedir.
- Takım üye girişleri ve takım ile ilgili güncellemeler için belirtilen son tarih sonrasında sistem üzerinden hiçbir değişiklik kabul edilemeyecektir. Takım koçları tüm planlamalarını belirtilen son güncelleme tarihine göre gerçekleştirmelidir.
- **Sistem üzerinden programa bireysel kayıt yapılamamaktadır. Takımlar özel ya da kamu tüzel kişilikleri olarak katılım sağlayabilir. Bireysel çabalarıyla takım kurmak isteyen gönüllüler için kısıtlı sayıda kontenjan (8 takım) Bilim Kahramanları Derneği yönetimi tarafından yönetilecektir. Bu şekilde bireysel takım oluşturmak isteyen kişilerin, minikbkb@bilimkahramanlari.org adresi üzerinden Bilim Kahramanları Derneği ile iletişime geçmesi gerekmektedir.**

5.2 Kayıt

- **2 Ekim 2025 tarihi, saat 11.00'den** itibaren takım koçu, takımın kaydını kayit.bilimkahramanlari.org üzerinden yapabilir.
- Programa kayıt yaptırmak ücretsizdir.
- Kayıt ile ve takım ihtiyaçları ile ilgili detaylı bilgilere “**Takım İhtiyaçları ve Kayıt Bilgilendirme**” dokümanından ulaşabilirsiniz, okumak için yeşil bölüme tıklayınız:

[Takım İhtiyaçları ve Kayıt Bilgilendirme](#)



6. SEZON DOSYALARI

Güncel sezon dosyalarına <https://bilimkahramanlari.org/fll-explore/> web sayfasından ulaşabilirsiniz.

* Bilim Kahramanları Derneği, bahsi geçen sezon dosyaları üzerinden gerekli değişiklikleri yapma hakkını saklı tutar. Sezon dosyalarında güncelleme yapıldığı takdirde, takım koçları sistemde kayıtlı e-posta adresleri üzerinden bilgilendirilecektir.

Takımınızla, Bilim Kahramanları Derneği tarafından iletilecek Takım Çalışma Kılavuzunu, Mühendislik DeFTERini dikkatlice okuyup projenizi tasarlamalı, hareketli modelinizi inşa etmeli ve Anlat Bana! posterini fiziksel olarak hazırlamalısınız.

7. DİĞER KURALLAR

- 2025-2026 sezonu için takım sayısı 830 ile sınırlıdır.
- Kayıtlı takım sayısı, 830 takıma ulaştığında sistem otomatik olarak yedek kayıtlar almaya başlayacaktır.

7.1 Okul/Kurum Kaydı: Farklı kurumlardan farklı katılımcıların programa katılmasını sağlamak amacıyla bir kurum ya da okul, her festivale en fazla 2 takım kaydı yapabilir. Daha fazla takım çıkarmak isteyen okul ya da kurumlar farklı bir festivale katılabilirler. Asil ya da Yedek olarak Okul/Kurum kaydı yapan bir okul/kurumun, üçüncü takım kaydını var olmayan veya yanlış bir kurum/okul adına yaptığı tespit edilmesi durumunda üçüncü takım kaydı “Yedek” olarak değiştirilecektir. Takımın festivale katılım hakkı iptal edilecektir.

- Festivallerin kontenjanlarının dolması durumunda takım koçları sistem üzerinden yedek takım kaydı yapabilir.
- Her asil takım kaydının, kaydını netleştirmesi için 14 günlük süre vardır. Yedek takımlara festival özelinde buna göre dönüş sağlanmaktadır. Kaydını sildiren asil takım olması durumunda da yedek takımlarla iletişime geçilecektir. Yedek olarak kaydı bulunan takımların başvuru sırasına göre festivale katılma durumu belirlenecektir. Hiç asil kaydı bulunmayan takımlara yedeklerde öncelik tanınacaktır. Yedeklerden sıra gelen takımların koçlarına gerekli bilgilendirmeler e-posta aracılığıyla yapılacaktır.
- Festivaller için belirlenen takım sayıları kontenjanlarla sınırlıdır.
- Takımlar, <https://bilimkahramanlari.org/fll-explore/> web sayfasında belirtilen ve sezon boyunca güncellenen Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / FIRST® LEGO® League Explore programının tüm kurallarına uymakla yükümlüdür.
- **Belirtilen sürelerde takım üyeleri, koç ve danışmanlar için teslim edilmeyen Onay Formları takımın festivale katılamamasına neden olur.** Onay formları sadece festivallerde fotoğraf/video çekimi amaçlı alınmamaktadır; formların festivallere katılımı teyit etmek amacıyla da mutlaka iletilmesi gerekmektedir. Onay formu iletilmeyen takım üyeleri, koç veya danışmanlar festivallere katılamazlar; onay formu iletilmeyen üyelere dijital katılım belgesi hazırlanmamaktadır ve festivalde madalya verilmemektedir. Onay formu iletilmeyen üyelerin sistemde kaydı silinecektir. Onay formlarının imzalı, okunaklı taranmış halinin, takım koçu tarafından **festival tarihinden 1 ay öncesine kadar** minikbkb@bilimkahramanlari.org adresine mutlaka iletilmesi gerekmektedir. Onay formlarının linkine buradan ulaşabilirsiniz: <https://bilimkahramanlari.org/fll-explore/>
- **Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / FIRST® LEGO® League Explore festivalleri yarışma değildir.** Katılan tüm takımlar ödül, sistemde kayıtlı ve onay formlarını ileten tüm takım üyeleri bir madalya ve dijital katılım belgesi alırlar. Onay formları iletilen takım koçları ve danışmanlarına da dijital katılım belgesi iletilir.
- **Takım LEGO® modelinin ölçüleri, 76 x 38 cm ölçülerinden büyük olmamalıdır.** Takımlar, modellerini LEGO® plaka üzerine veya keşif seti içinden çıkan mat üzerine inşa edebilirler, **ancak takım modeli belirtilen ölçülerden daha büyük kesinlikle olmamalıdır.** Takım modeli belirtilen ölçülerden büyük olan takımlara Yepyeni Bir Tasarım Yapan Mucitler ödülü verilmemektedir.
- **Anlat Bana!** posterinin ölçüleri **55- 70 cm düz poster** veya **90-125 cm üç katlı poster** şeklinde olmalıdır.
- Görsel olarak kullanılmak üzere belirtilen ölçülere ilave olarak poster ve plaka tabanlı LEGO® tasarımı getirilebilir; ancak değerlendirme belirtilen ölçülerdeki plaka ve poster üzerinden yapılır.
- **Takım üye sayısı en fazla 6 çocuktur. Festival alanında takımla birlikte en fazla 6 çocuk yer alabilir.** Takımlarda yedek üye bulunmamaktadır. **Takım üyesi dışında takım ile çalışmalara katılan veya festival alanına ziyarete gelen çocuklara madalya verilmez ve bu çocuklar festivale takımla birlikte katılamaz.** Madalya sadece sistemde kayıtlı ve onay formu iletilmiş takım üyelerine verilmektedir. Koç ve danışmanlara madalya verilmemektedir.
- Takım üyesi çocukların velileri, yerel ortak tarafından belirtilen sayıyı aşmamak kaydıyla festivallerin açık ziyaretçi saati ve kapanış törenine ziyaretçi olarak katılabilir.
- Basında çıkacak tüm haberler öncesi kurumların hazırladığı basın bültenleri/haber metinleri Bilim Kahramanları Derneği'nin onayına sunulmalıdır. Takımınız hakkında basın bülteni hazırlama



durumunuzda mutlaka Dernek ile iletişime geçmeli ve Dernek tarafından hazırlanan ve programın web sayfasına eklenecek basın bülteni bilgilendirme notunu kullanmalısınız.

- Programla ilgili her türlü sorunuz için minikbkb@bilimkahramanlari.org adresine e-posta gönderebilirsiniz.